



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



1. Yarışmalar;

Gençlik ve Spor Bakanlığı Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce öngörülen ve ilan edilen hükümlere, Ulusal/Uluslararası federasyon spor dalı yarışma kurallarına uygun olarak yapılacaktır.

a) Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışma aşamalarında kız ve erkek takımları arasında ayrı ayrı olarak yapılacaktır.

b) Mahalli yarışmalar, Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince belirlenecek takvim doğrultusunda ilan edilecek ve düzenlenecektir.

c) Türkiye Birinciliği yarışma duyuruları ve katılımcı listeleri, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce yayımlanacaktır.

ç) Öğrenci sporcuların Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılabilmeleri için Mahalli yarışmalara fiilen katılmış olmaları gerekmektedir.

2. Kategoriler ve Doğum Tarihleri ve Terfiler

Kategorisi	Eğitim ve Öğretim Kademesi	Yarışma Aşaması	Doğum Tarihleri	Yaş Aralığı (2024 yılı itibariyle)
Küçükler	Ortaokul	Mahalli/Ulusal	2013-2014	10-11 Yaş
Yıldızlar	Ortaokul	Mahalli/Ulusal	01.09.2010-2011-2012	12-13 Yaş
Gençler	Lise	Mahalli /Ulusal	01.09.2006-2007-2008-2009-2010	14- 17 yaş

a) Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin "Terfiler" başlıklı 15. maddesindeki hüküm gereğince, öğrencinin velisinin izni ile ;

- 2015 doğumlu öğrenciler, ortaokul kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla küçükler kategorisine;
- Küçükler kategorisinde yer alan 2013 doğumlu öğrenciler Yıldızlar kategorisine,
- Yıldızlar kategorisinde yer alan 2011 doğumlu öğrenciler, Lise kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla Gençler kategorisine terfi ettirilebilir.
- Terfiler; 1 (bir) yaş ile sınırlıdır.
- Terfi ettirilen öğrenci sporcular, Eğitim ve Öğretim yılında ilgili spor dalında alt kategorideki hiçbir okullar arası yarışmalara katılamaz.

b) Milli Eğitim Bakanlığına bağlı Yaygın Eğitim ve Öğretim Kurumlarına kayıtlı aktif öğrenciler, spor dalı uygulama esasında belirtilen kategori ve yaş aralığında bulunmaları koşulu ile lisanslandırılarak okul spor yarışmalarına katılabilirler.

3) Kafiye İşlemleri ve Mali Hususlar

a) Yarışmalara katılacak olan okul takımları;

- **Küçükler kategorisinde;** Takımlar en az 8 (sekiz), en fazla 14 (on dört) öğrenci sporcu
- **Yıldızlar Kategorisinde;** Takımlar en az 11 (on bir) en fazla 16 (on altı) öğrenci sporcu,



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



- **Gençler Kategorisinde:** Takımlar en az 11 (on bir) en fazla 16 (on altı) öğrenci sporcudan oluşturulacaktır.
- b) Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** yer alan idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yarışma alanına giremez.
- c) Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılacak olan kabileler; **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi** gereğince oluşturulacaktır.
- ç) İlan edilen Türkiye Birinciliği yarışma programlarına göre, kategorilerinde yarışacak öğrenci sporcular, yarışmalara katılma ve ayrılma tarihlerine göre Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince ayrı ayrı kabileler halinde gönderilebilecektir.
- d) İlan edilen Türkiye Birinciliği yarışma programlarına göre yarışmaları erken sonuçlanan veya tamamlanan sporcuların yasal harcırahları, organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünce hazırlanan ayrılış evrakında **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'nin "Seyahat Gün Süre Hesabı" başlıklı 6 ncı maddesinin ikinci fıkrasında** yer alan hüküm de dikkate alınarak, belirlenen tarih üzerinden bağlı oldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince ödenecektir.
- e) Mali konularla ilgili hususlarda, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 19 uncu maddesine göre işlem yapılacaktır.
- f) Avans kapatma işlemleri idareci tarafından yapılacaktır. Ödemelerde Mülki Amir Onayı ve Katile Listesi ödeme bordrosuna mutlaka eklenecektir.
- g) Mülki Amir Onayı ve Katile Listesinde; bu maddenin (a) fıkrasında belirlenen öğrenci sporcu sayısına istinaden oluşturulan katilede yer alan öğrenci sporcular ile **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** belirtilen idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yer alamaz.
- ğ) Türkiye Birinciliği yarışmalarının; hava şartları, katılım sayısı vb. zorunlu nedenlerden dolayı belirlenen tarihlerde yapılamaması veya uzaması durumlarında; yarışmalar, ev sahibi ilin İl Tertip Komitesinin alacağı karar doğrultusunda, (öğrenci sporcuların bağlı bulunduğu illerle gerekli yazışmaları yapılarak) yarışma tarihini takip eden günlerde düzenlenecektir. Söz konusu nedenlerle yarışma tarihlerinde değişikliğe gidilmesi durumlarında, yarışmaya katılan iller tarafından Mülki Amir Onayı ve Katile Listesi güncellenerek, tahakkuk edecek harcırahlar, yarışmaya eklenen süreler dikkate alınarak ilgili mali yılın bütçesinden karşılanacaktır.

4. Ödüller

1) Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında;

- a) Takım sıralamasında; ilk dört dereceyi elde eden okul takımlarına kupa ve başarı belgesi,
- b) Takım sıralamasında; ilk dört dereceyi elde eden okulların öğrenci sporcularına madalya ve başarı belgesi verilir.

5. Kontenjanlar

- Mahalli müsabakalar sonucunda illerde ilk 4 dereceyi elde eden okul takımları Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılmaya hak kazanacaktır.
- Mahalli yarışmalar sonucunda bir üst aşamadaki yarışmalara katılamayacaklarını geçerli mazeretleriyle İl Tertip Komitelerine yazılı olarak bildiren okul takımlarının yerine, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce ilan edilen kontenjan doğrultusunda Mahalli sıralamanın bir altında yer alan okul takımı, İl Tertip Komitesine yarışmalara katılmak için başvuruda bulunabilir. Başvurunun Ulusal yarışma tarihinden en az üç iş günü öncesinde Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğüne İl Tertip Komitesi kararıyla bildirilmesi



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



ve uygun görülmesi halinde söz konusu takım yarışmalara katılabilir. Bildirim yapmayan illerin okul takımları ilgili yarışmalara katılamazlar.

6. Yetki

- Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü gerekli gördüğü takdirde spor dalı açıklamalarını ve yarışmalara dair tüm hususları değiştirmede yetkilidir.
- İl Tertip komiteleri, yarışmalar öncesinde düzenlenecek teknik toplantıda Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü tarafından yayınlanan spor dalı açıklamalarını ve yarışmalara dair diğer hususları dikkate alarak yarışma programını belirlemek ve uygulamakla yetkilidir.
- Yarışmalara bir ilden iki veya daha fazla takımın katılması halinde bu takımların kura ile ayrı ayrı Gruplara dağılımı sağlanacaktır

7. Disiplin İşlemleri ve İtirazlar

- Okul spor faaliyetlerinde; oyun kurallarına, spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışlarda bulunulması halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri göz önüne alınarak işlem tesis edilir.
- Yarışmalarda spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri gereğince, Türkiye Birinciliği yarışmalarında meydana gelen disiplin ihlalleri hakkında karar verme görev ve yetkisi yarışmanın düzenlendiği ilin İl Spor Disiplin Kuruluna aittir.
- İtirazlar, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 21. maddesinde belirtilen hükümlere göre İl Tertip Komitesine yapılır. İtirazların değerlendirmeye alınabilmesi için organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü'nün hesabına 2000,00 TL ücret yatırılır ya da İl Tertip komitesine tutanak karşılığı elden verilir.
- İtirazlara yönelik İl Tertip Komitesinin verdiği kararlar kesindir.

8. Genel Hususlar

- Yarışma alanına, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesine** uygun hazırlanmış Mülki Amir onayı ve Katile Listesinde yer alan öğrenci sporcu, idareci ve çalıştırıcıdan başkasının girmesine izin verilmeyecektir.
- Çalıştırıcı ve idarecilerin; Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına "Spor Bilgi Sistemi" üzerinden çıkarılmış "Saha Giriş Kartı" ile katılmaları zorunludur.
- Çalıştırıcılar tarafından; Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında esame listelerinin "Spor Bilgi Sistemi" üzerinden çıkarılması ve yarışmada görevli hakem veya İl Tertip Komitesi yetkililerine ibraz edilmesi zorunludur.
- Türkiye Birinciliği yarışmalarına ait **Mülki Amir Onayı ve Katile Listesinin** Spor Bilgi Sistemi üzerinden düzenlenmesi zorunludur.
- Çalıştırıcı ve/veya idarecilerin; spor.gsb.gov.tr/okulsportal adresinde ilgili spor dalı açıklamalarında belirtilen saatte ve yerde yapılacak olan teknik toplantıya katılmaları zorunludur. Teknik toplantıya katılmayan çalıştırıcı ve/veya idarecilerin İl tertip komitesine yazılı olarak sunulmuş geçerli mazeretleri olmaması halinde takımlar/öğrenci sporcular yarışmalara alınmayacaktır.
- Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinde Eğitim ve Öğretim sistemi 5+3+4 olarak uygulanmaktadır. Bu nedenle, içinde bulunan Eğitim ve Öğretim yılında ülkemizde düzenlenecek okullar arası yarışmalara Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinden Küçükler kategorisinde 2013-2014-2015 (ilkokul kademesi), Yıldızlar kategorisinde 01.09.2010-2011-2012-2013 (Ortaokul Kademesi) doğumlu öğrenci sporcular iştirak edecektir.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



f) Yarışmanın teknik toplantısında alınan kararlar ve çekilen yarışma fikstüründe zorunlu haller ve tabii afetler haricinde herhangi bir değişiklik yapılmayacaktır. Fikstür değişikliği yapılması halinde; söz konusu durum yarışmaya katılan idareci ve çalıştırıcılara İl Tertip Komitesi tarafından bildirilecektir.

g) Öğrenci Sporcular; yarışma süresince aynı forma numarası ile oynayacaklardır. (Mahalli, ve Türkiye Birinciliği yarışmaları ayrı yarışma olarak kabul edilir.)

ğ) Öğrenci sporcuların fiziki görünümü ile ilgili olarak Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliğinin 16. maddesinde belirtilen hususlara göre İl Tertip Komitesi tarafından işlem tesis edilir.

h) Okul spor faaliyetlerinde; Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında takımların yanlarında bulundurulması zorunlu evraklar aşağıdadır. Zorunlu evrakları eksik olan takım/öğrenci sporcu yarışmalara alınmayacaktır.

- T.C. Kimlik Kartı/Nüfus Cüzdanı
- Öğrenci Sporcu Lisansı (Spor Dalına ait.)
- Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesi (İl dışına gidecek kafiyeleler için zorunludur.)
- Esame listesi (Tüm yarışmalarda zorunludur.)

ı) Çalıştırıcının ilgili mevzuatlarda yer alan hükümleri taşıması gerekmektedir.

9. Lisans

Öğrenci sporcu lisansları, okul yetkilisi tarafından spor bilgi sistemi üzerinden düzenlenir.

a) Lisans Çıkaracak Öğrenci Sporcular İçin İstenen Belgeler;

- Öğrenci belgesi,
 - Sağlık izin belgesi,
 - Veli izin belgesi, (e-devlet veya okul müdürlüğü)
 - Türkiye Cumhuriyeti kimlik numarası beyanı,
 - Yabancı uyruklular için oturma izin belgesi,
- istenir.

b) Öğrenci sporcular için lisans düzenlenirken **sağlık izin belgesi** ibrazı zorunludur.

Teknik Açıklamalar

- İlgili kategoride mahalli yarışmaların yapılabilmesi için en az 4 okulun başvurusu gereklidir.
- **Takımlar en fazla 2 yabancı uyruklu öğrenci sporcu ile müsabakalara katılabilir.**

Genel Açıklamalar

1.Kıyafetler ve Malzemeler

a. Kıyafetler; Kriket'e uygun spor ayakkabısı, uzun eşofman altı ve formadan (tam beyaz renkteki formalar hariç) oluşacaktır. Yarışma boyunca kullanılacak formalarda numara olması ve değiştirilmemesi zorunludur.

b. Yarışmalarda küçükler salon kriket topu veya sağlamlaştırılmış tenis topu, yıldızlar ve gençlerde kırmızı ve beyaz açık alan kriket topu kullanılacaktır. Vurucu oyuncular; kriket sopası, vurucu eldiveni, kriket koruyucu dizlik ve diğer kriket korumalıkları kullanacaktır. Kaleciler; kaleci eldiveni, kriket kaskı, kriket koruyucu dizlik kullanacaktır.

c. Kullanılacak tüm malzemeler ICC'nin (Uluslararası Kriket Konseyi - International Cricket Council) onay verdiği ölçülerde ve standartlarda olması zorunludur.

2. Hakemler

Baş Hakem	1 kişi	Saha Hakemi	2kişi
Yazıcı Hakem	2 kişi	Bilgisayar ve Süre Hakemi	1 kişi



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



3. Küçüklerde Sayı Kazanma ve Cezalar

- Atıcı oyuncuların geçersiz atışı (noball), alan dışı atışı (wide) atması durumunda vurucu takıma ekstra 1 sayı eklenir.
- 1 overda toplamda küçüklerde 6 yıldızlarda 5 defa hatalı atış yapan atıcı takıma -10 ceza puanı eklenir. Over sonlandırılır.
- Koşu alanının dışında kalan her iki kenara (yan kenarlar) temas eden toplarda vurucu takıma 1 sayı eklenir. Atıcı arka kenarına çarpan toplarda koşu sayıları sayılmaz ve oyun durur.
- Atıcı oyuncunun arkasındaki kenara sadece yere temas ederek giden toplarda 4 sayı, havadan hakeme, oyunculara ve tavana çarpıp giden toplarda 6 sayı, koşu alanının dışında kalan her iki kenara çarpıp yerle temas ederek arka kenara çarpan toplarda 5 sayı, koşu alanının dışında kalan her iki kenara çarpıp yere temas etmeden giden toplarda 7 sayı vurucu takıma eklenir.
- Yan kenarlardaki file dışına giden toplarda; koşu alanının içerisinden çıkıp yerle temas eden (havadan atıcı arka kenarına temas hariç) toplara sayı verilmez. Koşu alanının içerisinden çıkıp arka kenara havadan çarpan toplarda 6 sayı, koşu alanı dışında kalan her iki kenardan çıkan toplarda 1 sayı, Koşu alanı dışında kalan iki kenardan çıkan ve havadan atıcı arka kenarına çarpan toplarda 7 sayı vurucu takıma eklenir.
- Vurucu aut olduğunda -5 ceza puanı verilir ve oyuna devam eder.
- Koşu alanı içerisinde vurucu oyuncular her yer değiştirmelerinde vurucu takıma 1 sayı eklenir.
- Vurucu oyuncu değişimlerinde süre 1 dakikadır. Süresi dolan ve sahada vuruşa hazır olmayan oyuncuya aut ve -5 ceza puanı verilir.

4. Yıldızlar ve Gençlerde Sayı Kazanma ve Cezalar

*** Yıldızlar ve Gençler Kategorilerinde CricHerose Uygulanacaktır. Bu uygulama Şampiyona Yaklaşırken gerekli uygulama esasları nasıl takımların bu uygulamaya girecekleri bilgilendirmeleri yapılacak ve Takımlar Şampiyonaya gelmeden önce bu işlemler tamamlanmış olarak geleceklerdir.**

- Atıcı oyuncuların geçersiz atışı (noball), alan dışı atışı (wide) atması durumunda vurucu takıma ekstra 1 sayı eklenir.
- Atış yapan takım 1 overda 4 defa hatalı atış (noball) veya alan dışı atışı (wide) atış yaparsa over sonlandırılır. Vurucu takım hesabına 10 sayı eklenir.
- Oyun alanı dışına yere temas ederek terk eden toplar 4 sayı vurucu takıma eklenir.
- Oyun alanı dışına havadan terk eden toplar 6 sayı vurucu takıma eklenir.
- Vurucu aut olduğunda oyuncu dışarı çıkar ve yerine sıradaki oyuncu gelir, koşular sayılmaz ve vurucu oyuncular aut olmadan önceki eski yerlerine geçerler.
- Koşu alanı içinde vurucu oyuncuların her yer değiştirmelerinde vurucu takıma 1 sayı eklenir.

5. Küçükler Oyun Kuralları

- Küçükler kategorisinde her takım 8 over atıcılık 8 over vuruculuk, toplam 16 over oynar. (Final grubu maçları 10 over atıcılık, 10 over vuruculuk toplamda 20 over oynanacaktır.) Her geçerli 6 atış 1 overdir.
- No Ball (hatalı atış) ve Wide (alan dışı atış) yarışmalar boyunca atış tekrarı yoktur. (Sadece final grubunda atış tekrarı yapılacaktır.)
- Sportmenliğe aykırı davranışlarda bulunan sporcu ve teknik heyet ve benzeri davranışlarda başhakem kararı ile sporcu ve teknik heyet oyun alanı dışına alınabilir. Dışarı alınan oyuncu yerine yedekten oyuncu alınır. Yedek oyuncu yok ise eksik oyuncuyla oyun tamamlanır.
- Tavana değen toplarda oyun devam eder. Yapılan koşular varsa sayılır. Havadan yakalama ile aut olma durumunda -5 ceza puanı verilir, koşular sayılmaz ve oyuncular eski yerlerine geçerler.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



d. Tavandan duvarlardan, fileden, sporculardan, hakemlerden seken topın yere değmeden havada yakalanması aut ve -5 ceza puanı verilir. Aut olan oyuncu oynamaya devam eder.

e. Maç başlamadan önce oyuncuların listesi, vurucu ve atıcılar, kaleci ve takım kaptanı listesi hakemlere verilir. Kura atışını tertip komitesinin teknik toplantıda takımların katılım durumuna göre alacağı karar ile yapılabilir veya hakemler vurucu ve atıcı takımı belirleyebilirler.

f. Belirlenen alanlarda maç öncesi ısınma ile seremoni bitip sonuç açıklanıp oyuncular sahadan ayrılana kadar kriket kuralları geçerlidir. Bu süreçte kriket'in ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde hakemler tarafından ceza puanı verilebilir. Seremoni ve sonuçlar açıklansa dahi takım kaptanları sahaya çağırılır ve ceza puanları eklenerek tekrar sonuç açıklanabilir.

g. Kaleci oyuncunun sakatlanması halinde yedek oyuncularından değişebilir. Sağlık görevlisinin "Oyuna devam edebilir" görüşü ile tekrar kaleci oyuna girebilir.

ğ. Tüm takımların atıcılık ve vuruculukta 1'er su molası hakkı vardır. Haklar devredilemez. Başhakem su molalarının bitmesi halinde oyunun durumuna göre diğer hakemlerle beraber istişare ederek su molası verme hakkı vardır.

h. Çalıştırıcı, Antrenör veya idarecilerden sadece 1 tanesi belirlenen alandan ayakta durabilir.. İtirazlar oyun durduğunda veya molalarda kriket'in ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların dışında yapılabilir. Kararın değiştirilmesi başhakemin inisiyatifindedir. Kararın değiştirilmesi veya değiştirilmemesine itiraz edilmez.

ı. Tüm kararları baş hakem verir. Başhakemin kararlarına tüm oyuncular, çalıştırıcılar, antrenörler ve idareciler kriket kuralları gereği saygı duymak zorundadır. Aksi durumlarda okul sporları yarışma talimatı 7. madde itirazlar bendine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.

i. Beraberlik; Takımların sayılarının eşit olması durumunda Süper over (Süper Oyun) oynanır. Takımlar 1 over sırayla 6 atış atıcılık yapacaklardır. Son yarıda vurucu olan takım Süper Over'da ilk vurucu olacaktır. Takımlar 1 'er atıcılarını ve sırayla vurucuların sporcularını seçerek bildireceklerdir. Altı atış esnasında aut olan oyuncuya ceza puanı verilerek oyuncu oyuna devam edecektir. Sayılarda üstünlük sağlayan takım oyunu kazanır. Eşitlik bozulmaması durumunda altı atış içinde en çok aut olan takım oyunu kaybeder. Burada da eşitlik bozulmazsa Başhakemin kurası ile galip takım belirlenir.

j. Takım Skor Sayısı; Vurucu takımın toplam kazandığı sayıdan aut ve ceza puanları çıkartılarak elde edilir. (Örnek: Toplam kazandığı sayı: 85. Aut olduğu sayısı: 8. Ceza puanı: -15; Hesaplama: $85 - (8 \times 5) - 15 = 30$ Takım Skor Sayısı)

k. Yarışmalar; Katılım Sayısına göre Kadınlar ayrı Erkekler ayrı sahalarda oynanmasını ve gruptan final grubuna çıkacak takım sayılarını tertip komitesi belirler. Çeyrek Final, Yarı Final ve Final yarışmaları aynı saha oynanacaktır.

l. Devre arasında 10 dakika mola verilecektir. Takım katılım sayılarına göre tertip komitesi tarafından 5 dakikaya indirilebilir.

m. Oyun alanı ve saha içerisinde su içilmesi yasaktır. Uymayan takımlara -5 ceza puanı verilir.

n. Talimatname dışında uygulanacak kurallarda ICC ve Türkiye Kriket Kuralları geçerlidir.

o. Müsabakada sadece oyuncu değişimlerinde, molalar ve devre arasında takım kaptanları masa hakemlerine sayıyı sorabilir. Bu kuralın ihlali halinde takım kaptanı uyarılır. 2. ihlalde -5 ceza puanı verilir. 2'den fazla ihlal yapan oyuncu, çalıştırıcı, antrenör ve idareci saha dışına alınarak okul sporları yarışma talimatı 7. maddesine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



Küçükler Kategorisi (Salon Müsabakaları)

1. Atıcı Takım

- Sahada 1 atıcı, 1 kaleci ve 6 savunma oyuncusu ile toplamda 8 oyuncudan oluşur. Maksimum 6 oyuncu yedek olur.
- 1 oyuncu aralarında en az 1 over olmak şartıyla toplamda en fazla 2 atış yapabilir.
- Kaleciler atış yapamaz. 1 savunma oyuncusu kale çizgisi arkasında bekleyebilir. Topa vurulmadan kale çizgisini geçemez.
- Savunma oyuncuları vurucu topa vurmadan önce koşu alanına giremezler. Girmeleri halinde geçersiz atış (noball) cezası verilir.
- Küçükler kategorisinde atıcılar üstten atış yapacaktır.
- Atış başladıktan vurucu vurana kadarki süreçte atıcı veya vurucu takım oyuncuları, antrenörü ve idarecisi yüksek sesle konuşması, atıcı takımın oyuncularının saha içerisinde koşması ve vurucunun veya atıcının dikkatini dağıtıcı hareketler yapması halinde geçersiz atış (noball) cezası verilir. 2. İhlalde -5 ceza puanı verilir. 3. İhlalden sonra okul sporları yarışma talimatı 7. maddesine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.
- Atıcı oyuncuların sakatlanması durumunda oyundan çıkabilir. Over kaldığı yerden oyun içerisindeki başka bir atıcı oyuncu tarafından tamamlanır. Sakatlanan atıcı 1 atış hakkını tamamlamış sayılır. Oyuna giren yedek oyuncu atış yapamaz. Sakatlanan oyuncu Sağlık görevlisinin "Oyuna devam edebilir" görüşü ile oyuna girip atıcılık yapabilir.
- Oyun içerisinde tüm oyuncuların 2'şer atış haklarını tamamladığı ve sakatlanarak oyun alanı dışına çıkan oyuncularının atış yapamayacağı durumlarda atıcı takım hükmen mağlup sayılır.
- Atıcı oyuncu atışını top kendisine ulaştıktan sonra 20 saniye içinde tamamlamalıdır. Bu süre içinde yapılmayan atışlar hakem kararı ile yapılmış sayılır. Tüm oyuncular bu konuda uyarılır. 2 ve 2'den fazla tekrarı halinde -5 ceza puanı verilir. Over devam eder.
- Oyun ilk atışının başlamasıyla beraber 45 dakika sürede atışların tamamını bitirmesi gerekir. Bu süreye molalar, sakatlıklar, hakem istişaresi v.b. dahil değildir. 45 dakika dolmasıyla beraber başlanmadan tamamlanamayan her over için atıcı takıma -5 ceza puanı verilir.

2. Vurucu Takım

- Vurucu takım oyuncuları 2'şer gruplar halinde oyuncular ardı ardına 2 over boyunca sakatlık haricinde sahada kalacaktır.
- Küçükler 8 over boyunca toplam 2'şerli 4 grup oyuncusu oyuna girecektir.
- Oyun içinde gerçekleşen sakatlıklarda koşamayan vurucu oyuncular için yedeklerden koşucu oyuncu alına bilir. Bu koşucu vurucu oyuncuyla aynı kıyafette olmalıdır.
- Oyuncu değişimlerinde süre 1 dakikadır. Süresi dolan ve sahada vuruşa hazır olmayan oyuncuya aut ve -5 ceza puanı verilir.
- Vurucu oyuncuların yer değiştirmesi esnasında aynı kale içerisinde bulunması durumunda aut ve -5 ceza puanı verilir.
- Vurucu oyuncu atıcı oyuncunun hazır olmasıyla beraber 20 saniye içerisinde hazır olması gerekir. Hazır olmaması halinde atış yaptırılır ve oyun başlar.
- Atıcı oyuncu topu atıp vurucu oyuncu topa vurana kadar koşucu oyuncu koşuya başlayamaz. 1. İhlalde takım halinde uyarı alır. 2. ve sonraki ihlallerde takım olarak -5 ceza puanı alır.

3. Oyun Alanı

- Kapalı spor salonu veya halı sahada oynanır. Saha file ile 2 saha haline bölünebilir.
- Saha Ölçüsü: 30 Metre boyu 6-8 metre eni olan file ile kapatılmış saha.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



- c. Oyun Alanı; küçükler 1128 cm - yıldızlar 2012 cm boyunda 305 cm eninde iki kale arası.
- ç. Koşu Alanı: 884cm oyun alanının içerisinde.
- d. Oyun Alanına 8 atıcı takım oyuncusu, 2 vurucu takım oyuncusu, hakemler ve sağlık görevlisi haricinde kimse giremez. Aksi durumlarda okul sporları yarışma talimatı 7. maddesine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.

Yıldızlar Kategorisi (Açıklanan Müsabakaları)

1. Atıcı Takım

- a. Yıldızlar kategorisinde her takım 16 over atıcılık 16 over vuruculuk, toplam 32 over oynanır. Sahada 1 atıcı, 1 kaleci ve 9 savunma oyuncusu ile toplamda 11 oyuncudan oluşur. Maksimum 5 oyuncu yedek olur.
- b. 1 oyuncu aralarında en az 1 over olmak şartıyla toplamda en fazla 4 over atış yapabilir.
- c. Kaleciler atış yapamaz.
- ç. Atış başladıktan vurucu vurana kadarki süreçte atıcı veya vurucu takım oyuncularını, antrenörü ve idarecisi yüksek sesle konuşması, atıcı takımın oyuncularının saha içerisinde koşması ve vurucunun veya atıcının dikkatini dağıtıcı hareketler yapması halinde geçersiz atış (noball) cezası verilir. 2. İhlalde -5 cezası verilir. 3. İhlalde ihlali yapan oyuncu, antrenör veya idareci oyun alanı dışına alınır. İhlalin devamı halinde okul sporları yarışma talimatı 7. maddesine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.
- d. Atıcı oyuncuların sakatlanması durumunda oyundan çıkabilir. Over kaldığı yerden oyun içerisindeki başka bir atıcı oyuncu tarafından tamamlanır. Sakatlanan atıcı 1'er atış hakkını tamamlamış sayılırlar. Oyuna giren yedek oyuncu atış yapamaz. Sakatlanan oyuncu Sağlık görevlisinin "Oyuna devam edebilir" görüşü ile oyuna girebilir ancak atıcılık yapamaz.
- e. Atıcı oyuncuya top geldiği andan itibaren atışını 20 saniye içinde tamamlamalıdır. Bu süre içinde yapılmayan atışlar hakem kararı ile yapılmış sayılır. Tüm oyuncular bu konuda uyarılır. 2 ve 2'den fazla tekrarı halinde -5 ceza puanı verilir.
- f. Oyun ilk atışının başlamasıyla beraber 60 dakika sürede atışların tamamını bitirmesi gerekir. Bu süreye molalar, sakatlıklar, hakem istişaresi v.b. dahil değildir. 60 dakikada başlanmadan tamamlanamayan her over için atıcı takıma -5 ceza puanı verilir.

3. Vurucu Takım

- a. Oyun başlangıcında 1 vurucu 1 koşucu oyuncu sahada yer alır. Diğer oyuncular sırasıyla hazırlanarak belirlenen alanda bekler.
- b. Her vuruş sırası gelen oyuncu out (oyun dışı kalma) olana kadar oyun içinde yer alır.
- c. 10. oyuncu oyun dışı kaldığında oyun 16 over (oyun bölümü) bitmese dahi takım oyununu tamamlamış sayılır.
- ç. Oyun içinde gerçekleşen sakatlıklarda koşamayan vurucu oyuncular için yedeklerden koşucu oyuncu alına bilir. Bu koşucu vurucu oyuncuyla aynı kıyafette olmalıdır.
- d. Oyuncunun vuramayacak kadar sakat olması durumunda oyuncu aut sayılacaktır.
- e. Oyuncu değişimlerinde süre 2 dakikadır. Süresi dolan ve sahada vuruşa hazır olmayan oyuncuya aut verilir.
- f. Vurucu oyuncu atıcı oyuncunun hazır olmasıyla beraber 20 saniye içerisinde hazır olması gerekir. Hazır olmaması halinde atış yaptırılır ve oyun başlar. Oyuncu değişimlerinde bu kural geçerli değildir.

4. Oyun Alanı

- a. Büyük futbol sahasında halı saha (sentetik) veya futbol sahasında (çim) oynanır.
- b. Saha Ölçüsü: 45-60 Metre boyu 90-120 metre eni olan oval bir saha.
- c. Oyun Alanı; 2012 cm boyunda iki kale arası 366 cm eninde.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



ç. Koşu Alanı: 1768cm oyun alanının koşu çizgileri içerisinde.

d. Oyun Alanına 11 atıcı takım oyuncusu, 2 vurucu takım oyuncusu, hakemler ve sağlık görevlisi haricinde kimse giremez. Aksi durumlarda okul sporları yarışma talimatı 7. maddesine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.

5. Oyun Kuralları

a. Her takım 16 over atıcılık 16 over vuruculuk yapar. Oyun toplam 32 over de sonlanır. Her geçerli 6 atış 1 overdir.

b. No Ball (hatalı atış) ve Wide (alan dışı atış) gurup müsabakalarında tekrar atış yoktur yarı final ve final müsabakalarında boyunca atış tekrar edilecektir.

c. Sportmenliğe aykırı davranışlarda bulunan sporcu ve teknik heyet (hatalı atış, alan dışı atış) ve benzeri davranışlarda başhakemin veya tertip komitesinin kararı ile sporcu ve teknik heyet oyun alanı dışına alınabilir. Dışarı alınan oyuncu yerine yedekten oyuncu alınır. Yedek oyuncu olmaması durumunda eksik oyuncuyla oyun tamamlanır.

ç. Oyun alanı veya sahası içerisinde oyunculardan, hakemden ve diğer tüm yerlerden seken topın yere değmeden havada yakalanması aut verilir.

d. Maç başlamadan önce oyuncuların listesi, vurucu ve atıcı sırası kaleci ve takım kaptanı listesi hakemlere verilir. Kura atışını tertip komitesinin teknik toplantıda takımların katılım durumlarına göre alacağı karar ile yapılabilir veya hakemler vurucu ve atıcı takımı belirleyebilirler.

e. Belirlenen alanlarda maç öncesi ısınma ile seremoni bitip sonuç açıklanıp oyuncular sahadan ayrılana kadar kriket kuralları geçerlidir. Bu süreçte kriket'in ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde hakemler tarafından ceza puanı verilebilir. Seremoni ve sonuçlar açıklansa dahi takım kaptanları sahaya çağırılır ve ceza puanları eklenerek tekrar sonuç açıklanabilir.

f. Kaleci oyuncunun sakatlanması halinde yedek oyunculardan değişebilir. Sağlık görevlisinin "Oyuna devam edebilir" görüşü ile tekrar kaleci oyuna girebilir.

g. Tüm takımların atıcılık ve vuruculukta 1'er su molası hakkı vardır. Su molası 2 dakikadır. Haklar devredilemez. Başhakem su molalarının bitmesi halinde oyunun durumuna göre diğer hakemlerle beraber istişare ederek su molası verme hakkı vardır.

ğ. Çalıştırıcı, Antrenör veya idarecilerden sadece 1 tanesi ayakta olabilir. İtirazlar oyun durduğunda veya molalarda kriket'in ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların dışında yapılabilir. Kararın değiştirilmesi başhakemin inisiyatifindedir. Kararın değiştirilmesi veya değiştirilmemesine itiraz edilmez.

h. Tüm kararları baş hakem verir. Başhakemin kararlarına tüm oyuncular, çalıştırıcılar, antrenörler ve idareciler kriket kuralları gereği saygı duymak zorundadır. Aksi durumlarda okul sporları yarışma talimatı 7. madde itirazlar bendine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.

ı. Beraberlik; Takımların sayılarının eşit olması durumunda Süper over (Süper Oyun) oynanır. Takımlar 1 over (oyun bölümü) sırayla 6 atış atıcılık yapacaklardır. Son yarıda vurucu olan takım Süper Over'da ilk vurucu olacaktır. Takımlar 1 'er atıcılarını ve sırayla vurucu sporcularını seçerek bildireceklerdir. Altı atış esnasında aut (oyun dışı kalma) olan oyuncu çıkacak ve sıradaki oyuncu gelecektir. Sayılarda üstünlük sağlayan takım oyunu kazanır. Eşitlik bozulmaması durumunda altı atış içinde en çok aut olan takım oyunu kaybeder. Burada da eşitlik bozulmazsa Başhakemin kurası ile galip takım belirlenir.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



- i. Takım Skor Sayısı; Vurucu takımın toplam kazandığı sayıdan ceza puanları çıkartılarak elde edilir. (Örnek: Toplam kazandığı sayı: 143. Ceza puanı: -15;
Hesaplama: $143 - 15 = 128$ Takım Skor Sayısı)
- j. Yarışmalar; Katılım Sayısına göre Kadınlar ayrı Erkekler ayrı sahalarda oynanmasını ve gruplardan final grubuna çıkacak takım sayılarını tertip komitesi belirler. Çeyrek Final, Yarı Final ve Final yarışmaları aynı saha oynanacaktır.
- k. Devre arasında 10 dakika mola verilecektir. Takım katılım sayılarına göre tertip komitesi tarafından 5 dakikaya indirilebilir.
- l. Oyun alanı içerisinde su içilmesi yasaktır. Kurala uymayan takımlara -5 ceza puanı verilir.
- m. Talimatname dışında uygulanacak tüm kurallarda ICC ve Türkiye Kriket Kuralları geçerlidir.
- n. Müsabakada sadece oyuncu değişimlerinde, molalar ve devre arasında takım kaptanları masa hakemlerine sayıyı sorabilir. Bu kuralın ihlali halinde takım kaptanı uyarılır. 2. ihlalde -5 ceza puanı verilir. 2'den fazla ihlal yapan oyuncu, çalıştırıcı, antrenör ve idareci saha dışına alınarak okul sporları yarışma talimatı 7. maddesine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.

Gençler Kategorisi (Açıkalan Müsabakaları)

1. Atıcı Takım

- a. Sahada 1 atıcı, 1 kaleci ve 9 savunma oyuncusu ile toplamda 11 oyuncudan oluşur. Maksimum 5 oyuncu yedek olur.
- b. 1 oyuncu aralarında en az 1 over olmak şartıyla toplamda en fazla 4 over atış yapabilir.
- c. Kaleciler atış yapamaz.
- ç. Atış başladıktan vurucu vurana kadarki süreçte atıcı veya vurucu takım oyuncularını, antrenörü ve idarecisi yüksek sesle konuşması, atıcı takımın oyuncularının saha içerisinde koşması ve vurucunun veya atıcının dikkatini dağıtıcı hareketler yapması halinde geçersiz atış (noball) cezası verilir. 2. İhlalde -5 cezası verilir. 3. İhlalde ihlali yapan oyuncu, antrenör veya idareci oyun alanı dışına alınır. İhlalin devamı halinde okul sporları yarışma talimatı 7. maddesine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.
- d. Atıcı oyuncuların sakatlanması durumunda oyundan çıkabilir. Over kaldığı yerden oyun içerisindeki başka bir atıcı oyuncu tarafından tamamlanır. Sakatlanan atıcı 1'er atış hakkını tamamlamış sayılırlar. Oyuna giren yedek oyuncu atış yapamaz. Sakatlanan oyuncu Sağlık görevlisinin "Oyuna devam edebilir" görüşü ile oyuna girebilir ancak atıcılık yapamaz.
- e. Atıcı oyuncuya top geldiği andan itibaren atışını 20 saniye içinde tamamlamalıdır. Bu süre içinde yapılmayan atışlar hakem kararı ile yapılmış sayılır. Tüm oyuncular bu konuda uyarılır. 2 ve 2'den fazla tekrarı halinde -5 ceza puanı verilir.
- f. Oyun ilk atışının başlamasıyla beraber 45 dakika sürede atışların tamamını bitirmesi gerekir. Bu süreye molalar, sakatlıklar, hakem istişaresi v.b. dahil değildir. 45 dakikada başlanmadan tamamlanamayan her over için atıcı takıma -5 ceza puanı verilir

3. Vurucu Takım

- a. Oyun başlangıcında 1 vurucu 1 koşucu oyuncu sahada yer alır. Diğer oyuncular sırasıyla hazırlanarak belirlenen alanda bekler.
- b. Her vuruş sırası gelen oyuncu aut (oyun dışı kalma) olana kadar oyun içinde yer alır.
- c. 10. oyuncu oyun dışı kaldığında oyun 20 over (oyun bölümü) bitmese dahi takım oyununu tamamlamış sayılır.
- ç. Oyun içinde gerçekleşen sakatlıklarda koşamayan vurucu oyuncular için yedeklerden koşucu oyuncu alına bilir. Bu koşucu vurucu oyuncuyla aynı kıyafette olmalıdır.
- d. Oyuncunun vuramayacak kadar sakat olması durumunda oyuncu aut sayılacaktır.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



e. Oyuncu değişimlerinde süre 1 dakikadır. Süresi dolan ve sahada vuruşa hazır olmayan oyuncuya aut verilir.

f. Vurucu oyuncu atıcı oyuncunun hazır olmasıyla beraber 10 saniye içerisinde hazır olması gerekir. Hazır olmaması halinde atış yaptırılır ve oyun başlar. Oyuncu değişimlerinde bu kural geçerli değildir.

4. Oyun Alanı

a. Büyük futbol sahasında halı saha (sentetik) veya futbol sahasında (çim) oynanır.

b. Saha Ölçüsü: 50-70 Metre boyu 95-120 metre eni olan oval bir saha.

c. Oyun Alanı; 2012 cm boyunda iki kale arası 366 cm eninde.

ç. Koşu Alanı: 1768cm oyun alanının koşu çizgileri içerisinde.

d. Oyun Alanına 11 atıcı takım oyuncusu, 2 vurucu takım oyuncusu, hakemler ve sağlık görevlisi haricinde kimse giremez. Aksi durumlarda okul sporları yarışma talimatı 7. maddesine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.

6. Oyun Kuralları

a. Her takım 20 over atıcılık 20 over vuruculuk yapar. Oyun toplam 40 over de sonlanır. Her geçerli 6 atış 1 overdir.

b. No Ball (hatalı atış) ve Wide (alan dışı atış) atışlarda ; No Ball (hatalı atış) 1 koşu sayısı ,Wide (alan dışı atış) atışlarda 1 koşu sayısı vurucu takım hanesine yazılacaktır. Bu kural grup müsabakalarında uygulanacaktır. Çeyrek final , yarı final ve final müsabakalarında boyunca atış tekrar edilecektir. ICC ve Türkiye Kriket kuralları geçerlidir.

c. Sportmenliğe aykırı davranışlarda bulunan sporcu ve teknik heyet (hatalı atış, alan dışı atış) ve benzeri davranışlarda başhakemin veya tertip komitesinin kararı ile sporcu ve teknik heyet oyun alanı dışına alınabilir. Dışarı alınan oyuncu yerine yedekten oyuncu alınır. Yedek oyuncu olmaması durumunda eksik oyuncuyla oyun tamamlanır.

ç. Oyun alanı veya sahası içerisinde oyunculardan, hakemden ve diğer tüm yerlerden seken topların yere değmeden havada yakalanması aut verilir.

d. Maç başlamadan önce oyuncuların listesi, vurucu ve atıcı sırası kaleci ve takım kaptanı listesi hakemlere verilir. Kura atışını tertip komitesinin teknik toplantıda takımların katılım durumlarına göre alacağı karar ile yapılabilir veya hakemler vurucu ve atıcı takımı belirleyebilirler.

e. Belirlenen alanlarda maç öncesi ısınma ile seremoni bitip sonuç açıklanıp oyuncular sahadan ayrılana kadar kriket kuralları geçerlidir. Bu süreçte kriket'in ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde hakemler tarafından ceza puanı verilebilir. Seremoni ve sonuçlar açıklansa dahi takım kaptanları sahaya çağırılır ve ceza puanları eklenerek tekrar sonuç açıklanabilir.

f. Kaleci oyuncunun sakatlanması halinde yedek oyunculardan değişebilir. Sağlık görevlisinin“Oyuna devam edebilir” görüşü ile tekrar kaleci oyuna girebilir.

g. Tüm takımların atıcılık ve vuruculukta 1'er su molası hakkı vardır. Su molası 1 dakikadır. Haklar devredilemez. Başhakem su molalarının bitmesi halinde oyunun durumuna göre diğer hakemlerle beraber istişare ederek su molası verme hakkı vardır.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Kriket Spor Dalı Uygulama Esasları



ğ. Çalıştırıcı, Antrenör veya idarecilerden sadece 1 tanesi ayakta olabilir. İtirazlar oyun durduğunda veya molalarda kriket'in ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların dışında yapılabilir. Kararın değiştirilmesi başhakemin inisiyatifindedir. Kararın değiştirilmesi veya değiştirilmemesine itiraz edilmez.

h. Tüm kararları baş hakem verir. Başhakemin kararlarına tüm oyuncular, çalıştırıcılar, antrenörler ve idareciler kriket kuralları gereği saygı duymak zorundadır. Aksi durumlarda okul sporları yarışma talimatı 7. madde itirazlar bendine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.

ı. Beraberlik; Takımların sayılarının eşit olması durumunda Süper over (Süper Oyun) oynanır. Takımlar 1 over (oyun bölümü) sırayla 6 atış atıcılık yapacaklardır. Son yarıda vurucu olan takım Süper Over'da ilk vurucu olacaktır. Takımlar 1 'er atıcılarını ve sırayla vurucu sporcularını seçerek bildireceklerdir. Altı atış esnasında aut (oyun dışı kalma) olan oyuncu çıkacak ve sıradaki oyuncu gelecektir. Sayılarda üstünlük sağlayan takım oyunu kazanır. Eşitlik bozulmaması durumunda altı atış içinde en çok aut olan takım oyunu kaybeder. Burada da eşitlik bozulmazsa Başhakemin kurası ile galip takım belirlenir.

i. Takım Skor Sayısı; Vurucu takımın toplam kazandığı sayıdan ceza puanları çıkartılarak elde edilir. (Örnek: Toplam kazandığı sayı: 153. Ceza puanı: -20;

Hesaplama: $153 - 20 = 133$ Takım Skor Sayısı)

j. Yarışmalar; Katılım Sayısına göre Kadınlar ayrı Erkekler ayrı sahalarda oynanmasını ve gruplardan final grubuna çıkacak takım sayılarını tertip komitesi belirler. Çeyrek Final, Yarı Final ve Final yarışmaları aynı saha oynanacaktır.

k. Devre arasında 5 dakika mola verilecektir. Takım katılım sayılarına göre tertip komitesi tarafından 2.5 dakikaya indirilebilir.

l. Oyun alanı içerisinde su içilmesi yasaktır. Kurala uymayan takımlara -5 ceza puanı verilir.

m. Talimatname dışında uygulanacak tüm kurallarda ICC ve Türkiye Kriket Kuralları geçerlidir.

n. Müsabakada sadece oyuncu değişimlerinde, molalar ve devre arasında takım kaptanları masa hakemlerine sayıyı sorabilir. Bu kuralın ihlali halinde takım kaptanı uyarılır. 2. ihlalde -5 ceza puanı verilir. 2'den fazla ihlal yapan oyuncu, çalıştırıcı, antrenör ve idareci saha dışına alınarak okul sporları yarışma talimatı 7. maddesine göre gerekli iş ve işlemler yürütülür.